1. Titel en namen auteurs

2. Inleiding: Wat is het onderzoeksgebied? (brede context) en waarom is dit een belangrijk onderwerp? (relevantie)

*AI in games. De games zijn een surrogaat model van de echte wereld waarin je de AI kan testen, AI in games heeft voor veel vooruitgang gezorgt en doordat mensen de games spelen is er bijna oneindig veel feedback mogelijk.*

3. Eerdere bevindingen: Wat is er al bekend over het onderwerp? (actueel onderzoek, bestaande producten)

Deep blue, Hexy, Logitello, Watson, AI in games voor verschillende taken (gedrag van entities en game development). Er wordt nog onderzoek gedaan over de samenwerking van meerdere Ais.

4. Definiëring van de grootste uitdagingen (hard-problems) van het onderzoeksgebied (minimaal 2)

Complex decision spaces, Knowledge engineering, Authoring support, Unanticipated situations, Rhetirucak objectives, user-specific adaptation.

5. Formulering van een eigen onderzoeksvraag.

Hoe kunnen verschillende Ais met elkaar samenwerken om een doel te bereiken?

6. Korte beschrijving van een onderzoeksaanpak voor de geformuleerde onderzoeksvraag.

Meerdere AIs een team spel laten spelen waarin zij effect op elkaar hebben.

7. Literatuurlijst